

Was bedeutet Demokratie?

- a) Eine Person entscheidet alles
- b) Alle dürfen mitbestimmen und jede Stimme zählt
- c) Niemand darf mitreden



Pfadis

1

Wie trifft ihr fair eine Entscheidung im Team?

- a) Die lauteste Person entscheidet
- b) Wir stimmen ab
- c) Die älteste Person entscheidet



Pfadis

2

Was ist eine geheime Wahl?

- a) Man flüstert
- b) Niemand sieht, wen ich wähle
- c) Ich schreibe meinen Namen groß dazu



Pfadis

3

Es gibt Stimmengleichstand (Patt). Was ist demokratisch?

- a) Die Leitung entscheidet allein
- b) Stichwahl oder Losverfahren vereinbaren
- c) Der erste Vorschlag gewinnt automatisch



Pfadis

4

Wen hört man in einer Diskussion an?

- a) Nur die Lauten
- b) Alle kommen zu Wort
- c) Nur die Leitung



Pfadis

5

Material ist knapp. Was ist gerecht?

- a) Wer schnell ist, bekommt alles
- b) Wir teilen/wechseln uns ab
- c) Die Größten zuerst



Pfadis

6

Wozu gibt es eine Tagesordnung?

- a) Nur zur Deko
- b) Damit alle wissen, was beraten wird
- c) Um Diskussion zu verhindern



Pfadis

7

Wer führt das Protokoll?

- a) Die Wahlleitung
- b) Eine benannte Person
- c) Niemand, ist unnötig



Pfadis

8

Wozu dient ein Protokoll?

- a) Es hält Beschlüsse fest
- b) Es verteilt Strafen
- c) Es ersetzt Abstimmungen



Pfadis

9

Was heißt „beschlussfähig“?

- a) Genug Stimmberechtigte sind da
- b) Alle sitzen im Kreis
- c) Mind. eine Person ist anwesend



Pfadis

10

Wie geht man mit Minderheitsmeinungen um?

- a) Ignorieren
- b) Zuhören und respektieren
- c) Auslachen



Pfadis

11

Wer darf bei einer Wahl wählen?

- a) Alle, die am lautesten sind
- b) Stimmberechtigte Mitglieder
- c) Nur die Leitung



Pfadis

12

Was tun, wenn Regeln unklar sind?

- a) Einfach machen
- b) Gemeinsam klären und beschließen
- c) Abbrechen



Pfadis

13

Jemand hat eine neue Idee. Wie geht ihr vor?

- a) Ablehnen, weil neu
- b) Kurz vorstellen lassen, dann entscheiden
- c) Nur privat besprechen



Pfadis

14

Wie verhindert man, dass immer dieselben reden?

- a) Handzeichen/Redeliste nutzen
- b) Zwischenrufen
- c) Nur Freunde dranhaken



Pfadis

15

Was bedeutet „Enthaltung“?

- a) Ich stimme Ja
- b) Ich stimme Nein
- c) Ich enthalte mich, ohne Ja/Nein

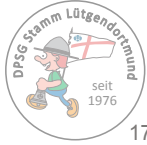


Pfadis

16

Wozu eine Wahlleitung?

- a) Stimmen mitzählen & Ablauf sichern
- b) Meinungen vorgeben
- c) Gewinner bestimmen



Pfadis

17

Zwei gleich gute Vorschläge. Fair?

- a) Leitung sucht aus
- b) Kurz beraten, dann Abstimmung
- c) Zufall entscheidet sofort



Pfadis

18

Kassenbericht im Stamm: Wozu?

- a) Um anzugeben
- b) Transparenz über Geld
- c) Hat nichts mit Demokratie zu tun



Pfadis

19

„Entlastung des Vorstands“ bedeutet...

- a) Kündigung
- b) Zustimmung: Arbeit/Kasse ok
- c) Neuwahl sofort



Pfadis

20

Pfadfindergesetz: „Ich helfe, wo ich kann.“ Was passt?

- a) Wegschauen
- b) Mit anpacken
- c) Andere machen lassen



Pfadis

21

Pfadfindergesetz: „Ich bin ehrlich.“ Was passt?

- a) Lügen, wenn's passt
- b) Fehler zugeben
- c) Schuld abwälzen



Pfadis

22

Wie werden alle informiert?

- a) Nur über Flurfunk
- b) Infos offen teilen (Aushang/Ansage)
- c) Gar nicht



Pfadis

23

Nach einer Abstimmung bist du in der Minderheit. Was tust du?

- a) Sabotieren
- b) Ergebnis akzeptieren, Thema ggf. später neu einbringen
- c) Laut werden



Pfadis

24

Was ist eine faire Redezeit?

- a) Unbegrenzt für manche
- b) Zeitrahmen für alle
- c) Nur 1 Satz



Pfadis

25

Ihr braucht schnell eine Entscheidung. Gut?

- a) Eine Person entscheidet immer
- b) Klare, kurze Abstimmung
- c) Gar nicht entscheiden

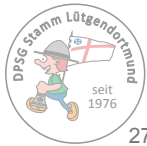


Pfadis

26

Was ist ein Antrag?

- a) Wunsch ohne Form
- b) Vorschlag zur Entscheidung
- c) Verbot



Pfadis

27

Wer bereitet Abstimmungen vor?

- a) Niemand
- b) Die Versammlungs-/Wahlleitung
- c) Die lauteste Gruppe



Pfadis

28

Wie geht ihr mit falschen Infos um?

- a) Weitererzählen
- b) Prüfen & korrigieren
- c) Ignorieren



Pfadis

29

Wie fühlt sich Mitbestimmung an?

- a) Nur andere entscheiden
- b) Ich kann mitreden & mitentscheiden
- c) Immer alles nach meinem Kopf



Pfadis

30

Wenn sich jemand unsicher fühlt beim Abstimmen...

- a) Zwingen
- b) Geheime Wahl ermöglichen
- c) Auslachen



Pfadis

31

Wer moderiert Diskussionen fair?

- a) Parteiische Person
- b) Neutrale Moderation
- c) Die Mehrheit



Pfadis

32

Entscheidung über ein Spiel im Lager?

- a) Leitung wählt
- b) Vorschläge sammeln, dann abstimmen
- c) Zufall jedes Mal



Pfadis

33

Wie dokumentiert man Ergebnisse gut?

- a) Nur im Kopf
- b) Kurz im Protokoll festhalten
- c) In Rätseln



Pfadis

34

Jmd. wird ständig unterbrochen. Was tun?

- a) Ignorieren
- b) Auf Redeordnung achten
- c) Zeit wegnehmen



Pfadis

35

Wer darf Anträge stellen?

- a) Nur Leitung
- b) Mitglieder nach Regeln/Ordnung
- c) Niemand



Pfadis

36

Bei knapper Zeit viele Themen...

- a) Alles streichen
- b) Priorisieren & Zeiten festlegen
- c) Durcheinander reden



Pfadis

37

Fair bei knappen Plätzen?

- a) Stärkste zuerst
- b) Losen/rotieren
- c) Nur Freunde



Pfadis

38

Wie geht man respektvoll mit Kritik um?

- a) Persönlich werden
- b) Sachlich antworten
- c) Ignorieren



Pfadis

39

Wozu sind Pfadfindergesetze hilfreich?

- a) Nur fürs Plakat
- b) Als Orientierung für Verhalten/Entscheidungen
- c) Zum Auswendiglernen



Pfadis

40

Ihr wollt ein Spiel spielen. Wie entscheidet ihr?

- a) Einer bestimmt für alle
- b) Wir stimmen ab
- c) Jeder rennt los



Woe & Juffis

1

Zwei Kinder reden gleichzeitig. Was ist besser?

- a) Einer nach dem anderen
- b) Immer die Lauten
- c) Gar nicht mehr reden



Woe & Juffis

2

Du bist in der Minderheit. Dein Spiel wurde nicht gewählt. Was machst du?

- a) Bist beleidigt
- b) Machst trotzdem mit
- c) Rufst „doof!“



Woe & Juffis

3

Jemand hat eine gute Idee. Was tun?

- a) Alle lachen
- b) Erstmal anhören
- c) Sofort ablehnen



Woe & Juffis

4

Bei einer Wahl: Wer darf mitmachen?

- a) Nur die Großen
- b) Alle, die dabei sind
- c) Nur die Leiter



Woe & Juffis

5

Ihr habt Süßigkeiten. Was ist gerecht?

- a) Einer isst alles
- b) Wir teilen
- c) Nur die Schnellsten bekommen



Woe & Juffis

6

Du willst etwas sagen, aber andere quatschen dazwischen. Was wäre gut?

- a) Hände hoch und warten
- b) Dazwischenrufen
- c) Gar nichts mehr sagen



Woe & Juffis

7

Jemand schummelt beim Spiel. Wie reagiert ihr?

- a) Ignorieren
- b) Gemeinsam Regeln erinnern
- c) Auslachen



Woe & Juffis

8

Was macht Demokratie aus?

- a) Alle reden mit
- b) Nur einer entscheidet
- c) Keiner darf mitreden



Woe & Juffis

9

Beim Lagerfeuer: Manche reden, andere wollen auch.
Was tun?

- a) Redekreis machen
- b) Nur die Leiter reden
- c) Alle schreien durcheinander



Woe & Juffis

10

Ihr baut ein Zelt auf. Wie teilt ihr die Arbeit auf?

- a) Alle packen mit an
- b) Einer macht alles
- c) Nur die Ältesten machen es



Woe & Juffis

11

In der Pause: Zwei wollen auf die Schaukel. Was ist fair?

- a) Abwechseln
- b) Wer stärker ist, gewinnt
- c) Nur die Freunde dürfen drauf



Woe & Juffis

12

Ihr wollt einen Film schauen. Wie wählt ihr?

- a) Abstimmen
- b) Der Schnellste entscheidet
- c) Der Größte entscheidet



Woe & Juffis

13

Eine Regel passt nicht mehr. Was macht ihr?

- a) Gemeinsam ändern
- b) Keiner darf was sagen
- c) Die Lautesten ändern sie



Woe & Juffis

14

Auf dem Tisch liegen Stifte. Wie verteilt ihr sie?

- a) Alle greifen durcheinander
- b) Ihr teilt gerecht
- c) Nur ein Kind bekommt alles



Woe & Juffis

15

Im Zeltlager wird ein Ausflug geplant. Wie entscheidet ihr?

- a) Leiter sagt an
- b) Gruppe stimmt ab
- c) Die Ältesten bestimmen

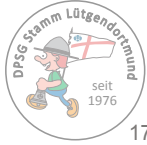


Woe & Juffis

16

Eine Person wird ausgeschlossen. Was tun?

- a) Mitspielen lassen
- b) Ignorieren
- c) Auslachen



Woe & Juffis

17

Im Spiel hat jemand eine andere Meinung. Was tun?

- a) Zuhören
- b) Ignorieren
- c) Ausbuhen



Woe & Juffis

18

Beim Basteln fehlen Scheren. Wie macht ihr es?

- a) Teilen und abwechseln
- b) Jeder kämpft drum
- c) Nur der Liebling bekommt eine



Woe & Juffis

19

Jemand ist traurig. Was tut die Gruppe?

- a) Gemeinsam fragen & helfen
- b) Ihn alleine lassen
- c) Witze machen



Woe & Juffis

20

Ihr wollt Musik hören. Was macht ihr?

- a) Abstimmen
- b) Einer bestimmt
- c) Die Ältesten wählen



Woe & Juffis

21

Beim Spielplatz: Zwei Ideen gleichzeitig. Was nun?

- a) Abstimmen
- b) Gar nichts machen
- c) Der Schnellste entscheidet



Woe & Juffis

22

Ihr habt drei Aufgaben im Zelt: Holz holen, Wasser holen, Abwasch. Wie verteilt ihr?

- a) Alle reden & teilen auf
- b) Alles bleibt liegen
- c) Einer macht alles



Woe & Juffis

23

Jemand will immer Chef sein. Was tut ihr?

- a) Rollen wechseln
- b) Ihn immer bestimmen lassen
- c) Alle aufhören



Woe & Juffis

24

Auf dem Heimweg: Zwei Wege sind möglich. Wie entscheidet ihr?

- a) Gemeinsam abstimmen
- b) Der Schnellste rennt los
- c) Nur der Leiter bestimmt



Woe & Juffis

25

Ein Kind hat eine neue Spielidee. Was macht ihr?

- a) Zuhören & ausprobieren
- b) Sofort Nein sagen
- c) Ignorieren



Woe & Juffis

26

Im Zelt ist es unordentlich. Was tut ihr?

- a) Alle helfen beim Aufräumen
- b) Nur einer macht es
- c) Keiner macht was



Woe & Juffis

27

Jemand ruft dauernd dazwischen. Was tun?

- a) Rederegeln einführen
- b) Ihn anschreien
- c) Nichts tun



Woe & Juffis

28

Ihr habt 5 Äpfel und 6 Kinder. Wie löst ihr es?

- a) Teilen oder schneiden
- b) Nur die Größten bekommen
- c) Einer isst alles



Woe & Juffis

29

Beim Spiel hat jemand verloren. Was tut ihr?

- a) Trösten & weiterspielen
- b) Auslachen
- c) Ignorieren



Woe & Juffis

30